



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa de Unidade Curricular

- Ano Lectivo 2006/2007 -

Faculdade

Ciências Humanas e Sociais

Licenciatura

Comunicação e Multimédia

Unidade Curricular

Informática

Ano: 1º

Tipo: 1º Semestre

Nº ECTS: 6

Regente

Dr. Francisco Maria Teixeira Malta Romeiras

Assistente

-

Carga Horária Lectiva Semanal

Aulas Teóricas: -

Aulas Teórico-Práticas: 2

Orientação Tutorial: 1

Língua de Ensino

Português

Objectivos Gerais

O objectivo da unidade curricular é a formação actualizada de conceitos teóricos gerais de informática, e a aplicação de tecnologias actuais na implementação de Sites Web, (páginas de Internet) com definições normalizadas, conteúdos multimédia e manutenção dinâmica

Objectivos Específicos

Os alunos deverão aprender a desenvolver um Site Web com componentes dinâmicas e multimédia, utilizando o software indicado e disponível nos computadores existentes nos laboratórios de informática. Deverão ainda saber fazer a manutenção dos Web Sites de forma local, utilizando computadores dos laboratórios de informática ou de forma remota, nomeadamente de suas próprias casas, desde que aí tenham acesso à Internet.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Competências a adquirir

Os alunos, no final da unidade curricular deverão estar aptos a desenvolver e alterar, Sites Web com conteúdos dinâmicos e multimédia. Deverão ainda estar aptos a publicar e alterar conteúdos de forma dinâmica.

Metodologia de Ensino

As aulas, de natureza teórico-prática, decorrerão em laboratório de informática, com projecção dos conteúdos, e exemplificação da utilização do software, tendo os alunos acesso a computadores com configuração adequada ao desenvolvimento das tarefas a realizar.

Programa da Unidade Curricular / Conteúdo programático

1. Conceitos gerais e terminologia
 - 1.1. A máquina e suas componentes física. Hardware. C.P.U. e Periféricos.
 - 1.2. Os Programas. Firmware e Software. Classificação de Software.
 - 1.3. Dados e Informações. Estruturas de Dados. Directórios e Ficheiros.
 - 1.4. Organização e Acesso a Ficheiros.
 - 1.5. Redes Locais de Computadores (LAN) e Redes Remotas de Computadores (WAN). Partilha de Periféricos. Protocolos de Comunicação.
2. Correio Electrónico.
 - 2.1. Noções Básicas sobre Correio Electrónico.
 - 2.2. Configuração e utilização do "Web Mail" da Universidade Lusíada.
3. Utilização de Páginas da Internet. Criação de Páginas WEB utilizando o FRONT PAGE 2003.
 - 3.1. Introdução à World Wide Web. Noções básicas de DNS, URL, TCP/IP.
 - 3.2. Acesso a páginas da Internet. Utilização do Microsoft Internet Explorer.
 - 3.3. Criação e actualização de Páginas.
 - 3.4. Inserção e modificação de Imagens e Sons.
 - 3.5. Inserção e modificação de outros efeitos WEB.
 - 3.6. Inserção e modificação de Hyperlinks.
 - 3.7. Definição e utilização de Tabelas e Gráficos.
 - 3.8. Utilização de folhas de estilo.
 - 3.9. Utilização de Janelas.
 - 3.10. Utilização de efeitos dinâmicos.
4. Utilização de FLASH MX 2004 em desenho vectorial, botões e técnicas de animação para Sites Web.
 - 4.1. Introdução ao Flash.
 - 4.2. Técnicas de Desenho de Objectos.
 - 4.3. Conceitos e Técnicas de Animação de Objectos.
 - 4.4. Conteúdos Multimédia.

Bibliografia Principal

Autor(es)

CRUMLISH, Christian e CHASE, Kate



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Título

Microsoft Front Page 2003

Edição

Local

S. Francisco

Editora

Sybex

Ano

2004

Autor(es)

OLIVEIRA, Hélder

Título

Flash MX 2004 Depressa & Bem

Edição

Local

Lisboa

Editora

FCA, Editora de Informática

Ano

2004

Bibliografia Complementar

Autor(es)

FERREIRA, Pedro Cid

Título

Flash MX 2004 Conceitos e Prática

Edição



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Local

Lisboa

Editora

FCA, Editora de Informática

Ano**Autor(es)**

SOUSA, Sérgio e SOUSA, Maria José

Título

Microsoft Office 2003 Para Todos Nós

Edição**Local**

Lisboa

Editora

FCA, Editora de Informática

Ano

2004

Metodologia de Avaliação Contínua / Elementos relevantes

Cada aluno deverá construir o seu próprio Site Web, utilizando para isso o software disponível e as tecnologias aprendidas ao longo das aulas teórico-práticas. A definição de normalização e a inclusão de conteúdo dinâmico e multimédia no Site Web, bem como a sua publicação na Internet, no servidor Web disponível fará parte da avaliação contínua.

Recursos Didáticos

Os alunos terão as suas aulas em laboratórios de informática que estão equipados com computadores ligados à rede da Universidade, tendo disponível o software necessário, com acesso ao servidor Web dos alunos e à Internet. Podem ainda fazer digitalizações de imagens em sala apropriada e utilizar os laboratórios de informática fora do horário das aulas.

Palavras-chave

Informática, Site, Web, Internet, Página, Multimédia, Servidor, FrontPage, Flash MX

Franco Mauro Teixeira Mello Pinheiro