



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa de Unidade Curricular

- Ano Lectivo 2006/2007 -

Faculdade

Arquitectura e Artes

Licenciatura

Design

Unidade Curricular

Design II

Ano: 2º

Tipo: Anual

Nº ECTS: 32

Coordenador

Mestre Arq. Paulo Jorge Maldonado Carvalho de Araújo

Regente

Mestre Arq. Pedro Duarte Cortesão Monteiro

Assistente

Designer Pedro José Gentil-Homem Correia da Silva

Carga Horária Lectiva Semanal

Aulas Teóricas: 4

Aulas Práticas: 8

Orientação Tutorial:

Língua de Ensino

Português

Objectivos Gerais

Na disciplina de Design II desenvolver-se-ão competências que pressupõem capacidades de investigação, concepção e desenvolvimento na resolução de problemas que satisfaçam exigências humanas. Visa-se a consolidação de experiências anteriores, no sentido de permitir uma gradual aquisição dum sentido de síntese, e um domínio efectivo das ferramentas de projecto.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Objectivos Específicos

Desenvolver capacidades de integração de metodologias do Design projectuais.
Aplicar faculdades projectuais individuais e de grupo na resolução de problemas concretos.
Saber usar os meios e instrumentos necessários para alargar o universo de referências visuais.

Continuar a desenvolver um sentido crítico, a depurar com determinação e a ajuda de suportes culturais diversificados.

Recorrer à investigação como ferramenta estratégica potenciadora da inovação.

Competências a adquirir

Capacidade de desenvolver um pensamento crítico e analítico.

Capacidade de aplicar o conhecimento à prática.

Capacidades de expressão e comunicação (orais, escritas e de representação).

Capacidade de apresentar, fundamentar, sustentar e comunicar uma ideia.

Capacidade de aplicar metodologias de design em projectos de reduzida complexidade.

Metodologia de Ensino

Exposição participada; leitura de textos; debate; visualização de material relevante (projectão de diaporamas, filmes, vídeos). Acompanhamento do desenvolvimento de exercícios hierarquizados de acordo com um nível crescente de complexidade.

Programa da Unidade Curricular / Conteúdo programático

O programa de Design II, ano intermédio do 1º ciclo da licenciatura, procura consolidar conhecimentos e processos adquiridos no ano anterior, e potenciá-los através da sua aplicação na resolução de problemas de maior grau de complexidade.

O ano será estruturado de forma a permitir que os estudantes abordem diferentes domínios do Design (comunicação, produto, ambiente) em projectos de crescente complexidade.

O primeiro ciclo, que corresponderá ao primeiro semestre, será composto por exercício de menor complexidade e duração.

O segundo ciclo, correspondente ao segundo semestre, procurará - em exercícios de progressiva aproximação ao real - dotar os estudantes dos processos e meios necessários para um entendimento global do Design (a desenvolver nos projectos integrados do próximo ano).

Bibliografia Principal

Autor(es)

PAPANEK, V.

Título

Design for the Real World: human ecology and social change

Edição

2ª

Local

London



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Editora

Thames and Hudson

Ano

1992

Autor(es)

BONSIEPE, Gui

Título

Teoria e prática do design industrial

Edição

1ª

Local

Lisboa

Editora

Centro Português de Design

Ano

1992

Bibliografia Complementar**Autor(es)**

MANZINI, Ezio

Título

A matéria da invenção

Edição

1ª

Local

Lisboa

Editora

Centro Português do Design

Ano

1993



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Autor(es)

WHITELEY, Nigel

Título

Design for society

Edição

1ª

Local

London

Editora

Reaktion Books

Ano

1993

Metodologia de Avaliação Contínua / Elementos relevantes

Assiduidade; participação nas aulas; trabalhos individuais e de grupo.

Recursos Didáticos

Textos de apoio, de leitura obrigatória ou facultativa.
Mediateca da UL e outras bibliotecas.
Material audio-visual (vídeos, DVD's, CD ROM's, CD's).
Internet.

Palavras-chave

design, projecto, metodologia