



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa de Unidade Curricular

- Ano Lectivo 2007/2008 -

Faculdade

Ciências da Economia e da Empresa

Licenciatura

Informática

Unidade Curricular

Programação

Ano: 1º

Tipo: 2º Semestre

Nº ECTS: 6

Regente

Mestre Marco Bruno Correia Costa

Assistente

-

Carga Horária Lectiva Semanal

Aulas Teóricas: -

Aulas Teórico-práticas: 2

Orientação Tutorial: 1

Língua de Ensino

Português

Objectivos Gerais

Desenvolver a capacidade de programar numa linguagem orientada por objectos.

Objectivos Específicos

Criar diferentes tipos de programas recorrendo a uma ferramenta de programação visual (Visual Studio 2005/2008).

Competências a adquirir

Capacidade de programar num ambiente de desenvolvimento orientado por objectos.
Conhecimento da linguagem C# e da plataforma.Net,



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Metodologia de Ensino

Aulas teórico/práticas dadas recorrendo a slides e demonstrações feitas no PC.
Aulas tutoriais com resolução de fichas de exercícios.

Programa da Unidade Curricular / Conteúdo programático

Apresentação. Objectivos da disciplina e programa. Bibliografia e ferramentas. Introdução à plataforma .NET.
Introdução à plataforma .NET.
Operações Básicas de I/O com strings. Formatação de strings. Geração de Documentação XML.
Variáveis Value-Type. Common Type System. Tipos enum e struct. Conversão de tipos.
Estruturas de Controlo e Excepções.
Métodos e Parâmetros.
Arrays.
Programação Orientada por Objectos.
Variáveis do Tipo Referência.
Criar e Destruir Objectos.
Herança.
Agregação, Namespaces e Advanced Scope.
Properties.
Serialização.
Generics.
LINQ.

Bibliografia Principal

Autor(es)

John Sharp

Título

Microsoft® Visual C#® 2005 Step by Step

Edição

Local

Editora

Microsoft

Ano

2005



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Bibliografia Complementar

Autor(es)

Donis Marshall

Título

Programming Microsoft® Visual C#® 2005: The Language

Edição

Local

Editora

Microsoft

Ano

2005

Autor(es)

Paulo Marques, Hernâni Pedroso

Título

C# - 2.0

Edição

4ª

Local

Editora

FCA

Ano

2005

Metodologia de Avaliação Contínua / Elementos relevantes

Trabalho Prático – 50%

1º Teste – 20%

2º Teste – 20%

Assiduidade – 10%



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Recursos Didáticos

Slides das aulas teórico-práticas, fichas de orientação tutorial.

Palavras-chave

Programação, Programação orientada por objectos, C#