



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa de Unidade Curricular

- Ano Lectivo 2007/2008 -

Faculdade

Ciências da Economia e da Empresa

Licenciatura

Informática

Unidade Curricular

Opção I – Informática Jurídica

Ano: 2.º

Tipo: 1.º Semestre

Nº ECTS: 6

Regente

Mestre Miguel José de Almeida Pupo Correia

Assistente

-

Carga Horária Lectiva Semanal

Aulas Teóricas: -

Aulas Teórico-práticas: 2

Orientação Tutorial: 1

Língua de Ensino

Português

Objectivos Gerais

Direito da Informática: Análise estruturada da problemática jurídica gerada pela Sociedade da Informação, ou seja, pela tecnologia da informação e pelos sistemas de comunicação electrónica, em especial na Internet.

Introdução à Informática: Facultar aos alunos noções básicas sobre as tecnologias e sistemas de informação; entendimento dos conceitos subjacentes à Internet.

Objectivos Específicos

Direito da Informática: Compreensão básica dos diversos temas suscitados pela interferência da Sociedade da Informação com o mundo do Direito, de modo a permitir a identificação e solução dos problemas principais colocados na vida prática aos profissionais do Direito.

Introdução à Informática: Facultar aos alunos noções básicas sobre as tecnologias e



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

sistemas de informação, incluindo a Internet.

Competências a adquirir

Fornecimento de compreensão global e conhecimento técnico das matérias versadas, designadamente: de competências para conhecer, identificar, problematizar e solucionar as questões inerentes a cada uma delas. Fomentar a aprendizagem activa com vista à aquisição de capacidade de resolução dos problemas próprios das actividades profissionais em que os temas do Direito Privado da Empresa se suscitam.

Metodologia de Ensino

Exposição teórica da matéria; Análise e avaliação de técnicas informáticas.

Programa da Unidade Curricular / Conteúdo programático

Direito Informático

1. Sociedade de Informação
2. Informática e Direito
3. Regulação do mercado das Comunicações Electrónicas
4. Protecção da propriedade intelectual: o "software"; as bases de dados; o direito de autor na Sociedade da Informação; Jornalismo e Media on-line; Protecção jurídica dos produtos semicondutores
5. Os nomes de domínios da Internet
6. Contratos informáticos. Contratos específicos das TIC.
7. Comércio Electrónico: contratos electrónicos, assinaturas electrónicas, pagamentos electrónicos, factura electrónica, conflitos de leis e de jurisdição.
8. Protecção de dados pessoais e privacidade
9. Criminalidade informática.

Introdução à Informática (noções fundamentais)

- 1.a Introdução à Informática
- 1.b Hardware do Computador
- 2.a Software do Computador
- 2.b Unidade central de processamento
- 3.a Input e Output
- 3.b Dispositivos de armazenamento e multimédia
- 3.c Comunicações
4. Internet

Bibliografia Principal

Autor(es)

Lourenço Martins, A.G., Garcia Marques, J.A., Simões Dias, P.,

Título

"Cyberlaw em Portugal"

Edição

1ª



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Local

Lisboa

Editora

Centro Atlântico

Ano

2004

Autor(es)

Naves, F.

Título

"Introdução à Informática e Sociedade de Informação"

Edição

2^a

Local

Lisboa

Editora

Universidade Lusíada

Ano

2005

Bibliografia Complementar

Autor(es)

Correia, Miguel Pupo

Título

"Direito Comercial", Ediforum, capítulos "Nomes de domínio" e "Comércio Electrónico"

Edição

10^a

Local

Lisboa

Editora

Ediforum

Ano

2007



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Autor(es)

Naves, Fernando

Título

"Introdução à Informática e Sociedade da Informação"

Edição

3ª ed.

Local

Lisboa

Editora

Uni. Lusíada Editora

Ano

2006

Metodologia de Avaliação Contínua / Elementos relevantes

Para além das provas regulamentares de avaliação, ter-se-ão em conta as intervenções dos alunos nos trabalhos de análise e debate de questões teóricas e práticas a suscitar durante as aulas

Recursos Didáticos

Exposições apoiadas em "power-point", documentação avulsa a disponibilizar em ficheiros informáticos, bibliografia indicada e outra adicional a indicar, nomeadamente legislação e jurisprudência pertinente.

Palavras-chave

Informática, computador, Internet, tecnologia da informação