



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa de Unidade Curricular

- Ano Lectivo 2007/2008 -

CR

Faculdade

Ciências da Economia e da Empresa

Licenciatura

Informática

Unidade Curricular

Sistemas Multimédia

Ano: 3º

Tipo: 1º Semestre

Nº ECTS: 6

Regente

Mestre Maria Luísa de Fátima Nascimento Reis Costa Sampaio Correia

Assistente

-

Carga Horária Lectiva Semanal

Aulas Teóricas: -

Aulas Teórico-práticas: 2

Orientação Tutorial: 1

Língua de Ensino

Português

Objectivos Gerais

Aplicações e infra-estruturas informáticas permitem acomodar vários tipos de media e os apresentar em conjunto ao utilizador final. Ao longo desta disciplina o aluno irá recorrer a conceitos multimedia e a um sistema que lhe permite misturar imagem, gráficos, som, vídeo, em soluções interactivas.

Objectivos Específicos

O objectivo da disciplina Sistemas de Multimédia é providenciar aos alunos:

- Conhecimento sobre conceitos relacionados com sistemas multimedia;
- Conhecimento prático de um sistema de autoria multimedia, o Macromedia Flash MX 2004/Flash 8.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Ul

Competências a adquirir

O aluno deverá estar habilitado a desenvolver conceitos gerais sobre multimedia e deverá estar apto a desenvolver soluções multimedia em Macromedia Flash recorrendo à linguagem de programação Action Script.

Metodologia de Ensino

- 1-As aulas teóricas abordarão noções sobre sistemas multimedia e Macromedia Flash em suporte PowerPoint.
- 2-Exemplos práticos com Macromedia Flash Mx 2004 serão desenvolvidos em sala de aula.
- 3-Será elaborado um projecto final em Macromedia Flash Mx

Programa da Unidade Curricular / Conteúdo programático

1. A parte teórica da disciplina de Sistemas de Multimedia contempla tópicos relacionados com os conceitos e as tecnologias multimedia:
 - Introdução aos sistemas multimédia;
 - Informação digital e interactividade;
 - Tipos de media estáticos;
 - Tipos de media dinâmicos;
 - Autoria multimedia (modelos e paradigmas)
 - Projectos multimedia
 - Suportes ópticos para sistemas multimedia
 - Aplicações web
 - Realidade virtual e televisão interactiva.
2. As aulas práticas serão dadas em laboratório de computadores com um aluno por computador. Os alunos desenvolverão um projecto em Macromedia Flash MX/8.

Bibliografia Principal

Autor(es)

Ze-Nian Li, Mark S. Drew

Título

Fundamentals of Multimedia

Edição

Local

Lisboa

Editores

Pearson Education, Inc

Ano

2004



cl

UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Autor(es)

Robert Reinhardt e Snow Dowd

Título

macromedia Flash Mx 2004 - a Bíblia

Edição

Local

Editora

Editora Campus

Ano

2004

Bibliografia Complementar

Autor(es)

Ribeiro, Nuno

Título

Multimedia e Tecnologias Interactivas

Edição

Local

Lisboa

Editora

FCA - Editora Informática

Ano

2004

Autor(es)

Yj IT Publising Team

Título

Flash MX Accelerated

Edição



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Local

Korea

Editora

Y. (Young.Jin.com)

Ano

2004

Metodologia de Avaliação Contínua / Elementos relevantes

Os alunos terão conhecimento antecipado dos conceitos teóricos que irão ser apresentados na aula seguinte. Durante o período de aulas os aspectos mais relevantes serão discutidos e desenvolver-se-ão trabalhos práticos. Estes trabalhos serão concluídos pelo aluno já fora do período de aula e entregues ao professor. Um trabalho de maior complexidade será dado ao aluno para executar fora de aula e servirá para a avaliação global.

Recursos Didáticos

As aulas decorrem em salas de computador. Cada aluno tem ao seu dispor um computador que utilizará para desenvolver os exercícios durante o período de aulas.

Power Points com os assuntos desenvolvidos durante a aula são disponibilizados aos alunos.

Palavras-chave

Multimedia, Macromedia, Flash, Action Script.

Ulisses Jacinto Correia