



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa de Unidade Curricular

- Ano Lectivo 2007/2008 -

Faculdade

Ciências da Economia e da Empresa

Licenciatura

Informática

Unidade Curricular

Programação p/ Web

Ano: 3º

Tipo: 2º Semestre

Nº ECTS: 6

Regente

Dra. Isabel Maria Surdinho Borges Alvarez

Assistente

-

Carga Horária Lectiva Semanal

Aulas Teóricas: -

Aulas Teórico-práticas: 2

Orientação Tutorial: 1

Língua de Ensino

Português

Objectivos Gerais

O crescimento da Internet, a globalização do negócio e o desenvolvimento das economias de informação, provocaram uma reestruturação da função dos sistemas de informação nas empresas. A tecnologia da Internet fornece os fundamentos para novos modelos e processos de negócio, e novas formas de divulgação do conhecimento. O objectivo desta disciplina é o de providenciar aos alunos uma percepção dos novos modelos de comércio e negócio electrónico.

Objectivos Específicos

As novas formas de desenhar sistemas de programação para a web - negócio electrónico.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Competências a adquirir

Uma visão das oportunidades criadas pelo poder do Comércio/Negócio Electrónico de forma a criar-se a estratégia adequada de desenho e implementação dos sistemas de computação

Metodologia de Ensino

As aulas teórico práticas serão dadas recorrendo a apresentações em Powerpoint e apresentando pequenos casos ou questões para troca de ideias com os alunos.

Programa da Unidade Curricular / Conteúdo programático

Introdução à Internet

- Tecnologias importantes da Internet
- Tecnologias chave da www

O negócio do comércio na Internet

A tecnologia do Comércio na Internet

- A Internet e a world wide web
- Construção de blocos para o Comércio na Internet
- Desenho de sistemas
- Criação e gestão do conteúdo
- Criptografia
- Segurança
- Sistemas de pagamento
- Sistemas auxiliares
- Processamento de transações

Desenho de páginas

- Princípios de orientação no desenvolvimento de um site
- Layouts de sites web com sucesso
- Tipografia da web
- Teoria da cor
- Acessibilidade da web

Síntese das linguagens de programação para a web

- Adobe Photoshop
- Introdução xhtml
- CSS
- Javascript - introdução
- Html dinâmico
- Web servers
- Bases de dados (sql, Mysql, dbi e ado.net)
- Asp.net
- Perl e CGI
- PHP
- Macromedia Coldfusion
- Multimedia

Bibliografia Principal

Autor(es)

DEITEL, Harvey M.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Título

Internet & WWW - How to Program

Edição

3a.

Local

New Jersey

Editora

Prentice-Hall, Inc.

Ano

2004

Autor(es)

TREESE, G. Winfield & STEWART, Lawrence C.

Título

Designing Systems for Internet Commerce

Edição

3a.

Local

Reading, Massachusetts

Editora

Addison Wesley

Ano

1998

Bibliografia Complementar

Autor(es)

VEST, Jeremy, CROWSON, William & POCHRAN, Shannon

Título

WEB DESIGN

Edição

1a



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Local

NY

Editora

Thomson Delmar Learning

Ano

2005

Autor(es)

MADDOX, Kate

Título

WEB Commerce - Building a Digital Business

Edição

2a

Local

NY

Editora

John Wiley and Sons, Inc

Ano

1998

Metodologia de Avaliação Contínua / Elementos relevantes

Resolução de trabalhos práticos

Participação nas aulas

Assiduidade

Recursos Didáticos

Utilização dos laboratórios informáticos. Os alunos desenvolverão em grupo uma aplicação para comércio na Internet.

Palavras-chave

Internet, World Wide Web, Web Programming, Web Commerce

Isabel Alay