



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Programa de Unidade Curricular

- Ano Lectivo 2007/2008 -

Faculdade

Ciências da Economia e da Empresa

Licenciatura

Informática

Unidade Curricular

Novas Tecnologias

Ano: 3º.

Tipo: 1º Semestre

Nº ECTS: 6.0

Regente

Prof. Doutor José Eduardo Carvalho

Assistente

-

Carga Horária Lectiva Semanal

Aulas Teóricas: -

Aulas Teórico-práticas: 2

Orientação Tutorial: 1

Língua de Ensino

Português

Objectivos Gerais

Assegurar aos aprendentes o conhecimento, a capacidade de compreensão e de aplicação dos conceitos e instrumentos no domínio das novas tecnologias e da sua importância para a competitividade das unidades económicas.

Objectivos Específicos

Especificamente, a unidade curricular cobre três vertentes de estudo:

- Estudo de natureza *instrumental*, centrado nos princípios conceptuais e metodológicos das novas tecnologias;
- Estudo de natureza *sistémico*, dirigido à interacção e integração das novas tecnologias com o funcionamento global dos mercados e das estratégias competitivas das empresas;
- Estudo de natureza *interpessoal*, com incidência nos factores comportamentais e éticos na



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

gestão das novas tecnologias.

Competências a adquirir

SABER:

- conceitos fundamentais do sistema científico e tecnológico;
- requisitos de empreendedorismo de base tecnológica;
- metodologias do processo de inovação.

FAZER:

- avaliação dos factores de competitividade induzidos pela inovação e produtividade;
- estudo prévio de um projecto I&DT;
- modelagem computacional na análise funcional e criação de valor de produtos/processos.

SOFT SKILLS:

- meta-aprendizagem do conhecimento;
- processo de resolução de problemas.

Metodologia de Ensino

Assenta em duas vertentes:

- vertente do conhecimento explícito, exposto formalmente pelo docente com suportes de informação;
- vertente do conhecimento tácito e epistemológico, mediante o debate de ideias com os aprendentes.

Programa da Unidade Curricular / Conteúdo programático

1. FACTORES-CHAVE DAS NOVAS TECNOLOGIAS (NT)
 - Constituintes fundamentais das NT
 - Atitude face à inovação
 - Transferência de tecnologia
2. TECNOCiência E PROCESSO DE INOVAÇÃO
 - Sistema científico e tecnológico
 - Dimensões da inovação
 - Estudo-prévio de I&DT
 - Modelagem computacional (Análise do Valor)
3. TECNOLOGIA E COMPETITIVIDADE
 - Componentes e factores de competitividade
 - Competitividade induzida pela inovação
 - Competitividade induzida pela produtividade
4. EMPREENDEDORISMO DE BASE TECNOLÓGICA
 - Índice de realização tecnológica
 - Empresas de base tecnológica (ENT's)
 - Sociedades de capital de risco

Bibliografia Principal

Autor(es)

JUNQUEIRO, Raul



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Título

"A Idade do Conhecimento: a nova era digital"

Edição

1ª.

Local

Lisboa

Editora

Noticias Editorial

Ano

2002

Autor(es)

CARVALHO, J. Eduardo

Título

"Produtividade"

Edição

1ª.

Local

Lisboa

Editora

Quimera Editores

Ano

2004

Bibliografia Complementar

Autor(es)

CARVALHO, J. Eduardo

Título

"Metodologia do Trabalho Científico"

Edição

1ª.



UNIVERSIDADE LUSÍADA DE LISBOA

Local

Lisboa

Editora

Escolar Editora

Ano

2002

Autor(es)

SERRA, H. Silva

Título

"Análise do Valor"

Edição

1ª.

Local

Lisboa

Editora

INETI

Ano

1989

Metodologia de Avaliação Contínua / Elementos relevantes

- Grau de assiduidade mediante o registo de presenças em aula;
- Acompanhamento do nível de aprendizagem mediante a realização, em aula, de exercícios aplicados;
- "Follow-up" dos trabalhos práticos elaborados pelos alunos, individualmente ou em grupos de 3 elementos, correspondente à produção de um estudo-prévio de I&DT de um produto/processo de base tecnológica;
- Grau de participação e intervenção dos alunos na apresentação oral dos trabalhos empíricos.

Recursos Didáticos

- Bibliografia
- Fichas de estudo (elaboradas pelo docente)
- Visionamento de vídeos
- Projectação computacional ou em acetatos de elementos complementares de estudo.

Palavras-chave

Tecnologia, ciência, modelagem computacional, competitividade.